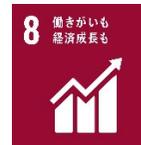


令和4年度鳴門市部長実行宣言



市民生活部	市民協働推進課・市民課・ <u>スポーツ課</u> ・文化交流推進課
小椋 勝	

視 点 (該当する視点を選択)	
<input type="checkbox"/> 最重要課題	<input checked="" type="checkbox"/> チャレンジ
<input checked="" type="checkbox"/> SDGs取組推進	
宣 言 項 目	
スポーツ大会・合宿の誘致及びスポーツ関連産業の成長産業化の推進	
現 状	課 題
<p>令和3年3月に設立されたNARUTOスポーツコミッションと連携し、スポーツ大会・合宿の誘致及びスポーツ関連産業の成長産業化の推進に取り組んでいる。</p> <p>【令和3年度実績】</p> <p>◆スポーツ大会・合宿誘致 6件 ◆大会合宿誘致県外訪問活動 4日</p> <p>◆ナルトレタビ販売数 248足（ほか市事業に850足販売）</p> <p>◆スポーツフード販売数 1,046食 ◆スポーツ産業PR出店 0件</p>	<p>これまでコロナ禍における活動制限を受ける中でも、可能な範囲で大会・合宿誘致やスポーツ関連産業の創出などに取り組んできた。今後、アフターコロナへの移行に伴い大会・合宿需要が回復することが予想されることから、誘致及びスポーツ関連産業の成長産業化の推進について、さらに積極的に取り組む必要がある。</p>
令和4年度目標	目標達成及び課題解決に向けた具体的取組
<p>①広くスポーツ大会や合宿を誘致・開催することにより交流人口の増加を図る。</p> <p>◆スポーツ大会・合宿誘致 14件</p> <p>◆大会合宿誘致県外訪問活動 4日</p> <p>②NARUTOスポーツコミッションで開発したナルトレタビとスポーツフードのさらなる販売促進を通じて、スポーツと地域産業の振興を図る。</p> <p>◆ナルトレタビ販売数 300足 ◆スポーツフード販売数 1,100食</p> <p>◆スポーツ産業PR出店 3件</p>	<p>①スポーツ大会・合宿を取り扱う県外の旅行代理店を訪問し、豊かな自然環境や鳴門・大塚スポーツパークをはじめとするスポーツ施設、宿泊や食事などの本市の魅力を伝えるPR活動を行い、本市でのスポーツ大会・合宿の開催件数を増加させることにより地域の活性化につなげる。</p> <p>②コミッションで開発したスポーツ足袋「ナルトレタビ」のさらなる販売促進を図るため、新たにPRブース等への出店を行い、商品の知名度向上と販売促進に取り組むとともに、足袋を使った新しいトレーニングを「鳴門モデル」として全国に発信する。また、アスリートに必要な栄養を考え開発した「スポーツフード」についても、併せてPRするほか、大会・合宿誘致などの機会を捉えて全国に発信する。</p>

令和4年度鳴門市部長実行宣言



市民生活部
小椋 勝

市民協働推進課・市民課・スポーツ課・文化交流推進課

視 点 (該当する視点を選択)	
<input type="checkbox"/> 最重要課題	<input type="checkbox"/> チャレンジ
<input checked="" type="checkbox"/> SDGs取組推進	
宣 言 項 目	
自立した消費者の育成及び消費者問題に関する地域での見守り体制の充実	
現 状	課 題
<p>【令和3年度実績】</p> <p>○出前講座開催数・・・5回</p> <p>○フードポスト・・・549点</p> <p>○消費生活協力団体・・・無し</p>	<p>法改正により成年となる若年層を含め、消費者トラブルを未然に回避できるよう、一人ひとりが自ら判断・選択・行動ができる消費者力の向上を図るとともに、消費者被害の早期発見や被害拡大防止につながる地域での見守り体制の充実を図る必要がある。また、社会的課題の解決につながるエシカル消費への取り組みについても積極的に促進する必要がある。</p>
令和4年度目標	目標達成及び課題解決に向けた具体的取組
<p>①エシカル消費に関する講演会の実施・・・1回</p> <p>②出前講座開催数・・・7回以上</p> <p>③フードポスト・・・600点以上</p> <p>④消費生活協力団体・・・15団体以上</p>	<p>①②エシカル消費に関して、市民向けの講演会の実施や、出前講座に「身近にできるSDGs食品ロス削減とエシカル消費」を新設するなど取り組みの促進に努める。</p> <p>③市が設置するフードポストの活用について周知を行い、食品ロスの削減に努める。</p> <p>④消費生活協力団体を拡充することにより、地域での見守り体制や情報収集力を強化し、消費者トラブルを未然防ぐことに努める。</p>